**Minha proposta é um auxiliar ou um suporte para jogos de RPG De mesa.**

**interface**

Nele vai haver coletas de dados :

-nome.

-Classes :

Bárbaro , Bardo , Bruxo. Clérigo , Druida, Feiticeiro , Guerreiro , Ladino , Mago , Monge , Paladino Patrulheiro.

**-raça** :

Anão , Elfo , Humano , Halfling , Gnomo , Meio-Elfo , Meio-Orc , Tiefling.

-**idade**.

**-peso**.

\*De preferencia o usuario vai escrever a historia de seu personagem e definir algumas caracteriscas sociais que ele tem.

\*Cada classe vai ter sua caracteristica de status diferentes , o Jogador pode Colocar qual comida favorita

\*A pessoa pode inserir uma Historia para que outros jogadores podem ver.

UTILIZANDO HABILIDADES

\*Valores de Habilidades e Modificadores.

\*Vantagem e Desvantagem.

\*Bônus de Proficiência .

\*Testes de Habilidade .

\*Usando Cada Habilidade.

\*Testes de Resistência.

**Coisas que quero implementar:**

\* Equipamento Inicial

\*Gerador de um mapa aleatorio;

\*Dado (D20);

\* Tempo. (Dia e noite)

\* Movimento.

\* O Ambiente e Estação do ano.

\* Interação Social.

\* Descanso.

\* Lista de Magias.

\* A Ordem do Combate

\* Movimento e Posição.

\* Ações em Combate.

\*Realizando um Ataque.

\*Cobertura

\*Dano e Cura

\*Combate Montado.

\* Combate Submerso

\* Talentos

\* Riqueza

\* Comércio de Bens

\* Armas (EM CLASSES A , B , C , D ,E)

\*Um manual de instução onde o jogador pode saber tudo sobre o mundo e oque ele descobriu.

Vou pegar em base em um manual de jogo assim vou ter mais ideias com o decorrer do processo.